

DEVELOPPEUR WEB – IRON HACK

REFERENTIEL D'ACTIVITES, DE COMPETENCES ET D'EVALUATION

REFERENTIEL D'ACTIVITES <i>décrit les situations de travail et les activités exercées, les métiers ou emplois visés</i>	REFERENTIEL DE COMPETENCES <i>identifie les compétences et les connaissances, y compris transversales, qui découlent du référentiel d'activités</i>	REFERENTIEL D'EVALUATION <i>définit les critères et les modalités d'évaluation des acquis</i>	
		MODALITÉS D'ÉVALUATION	CRITÈRES D'ÉVALUATION
<p>Activité 1 - Evaluation de la faisabilité d'un projet de conception d'un produit web sur la base de l'analyse de la demande d'un client :</p> <p>Analyse du besoin client</p> <p>Rédaction des « users story » : scénarios d'utilisation de l'interface web par les futurs utilisateurs</p> <p>Identification des fonctionnalités attendues pour répondre à l'expérience utilisateur</p> <p>Evaluation des besoins techniques front end (interface web) et backend (base de données et communication avec l'interface web) pour répondre aux besoins du client</p>	<p>Traduire la demande d'un client pour une solution web en fonctionnalités couvrant le champ complet des possibilités d'usage par les utilisateurs finaux</p>	<p>Projets de développement web</p>	<p>La solution proposée par les candidats traduit correctement la demande initiale. Les candidats ont correctement identifié les fonctionnalités indispensables et celles pour lesquelles ils pouvaient faire preuve d'initiative.</p>

DEVELOPPEUR WEB – IRON HACK
REFERENTIEL D'ACTIVITES, DE COMPETENCES ET D'EVALUATION

Identification de l'état de l'art technique Identification des contraintes de coûts de délai et de qualité Validation de la faisabilité technique du projet Evaluation de la charge de travail par rapport à des projets semblables	Evaluer la faisabilité du projet de conception d'un produit web au regard des exigences techniques et des contraintes de coûts, de délais et de qualité	Projets de développement web	Les candidats ont calibré la solution de manière qu'elle soit réalisable dans le temps imparti avec les moyens matériels à leur disposition tout en respectant les exigences fonctionnelles du projet.
--	---	------------------------------	--

DEVELOPPEUR WEB – IRON HACK

REFERENTIEL D'ACTIVITES, DE COMPETENCES ET D'EVALUATION

REFERENTIEL D'ACTIVITES <i>décrit les situations de travail et les activités exercées, les métiers ou emplois visés</i>	REFERENTIEL DE COMPETENCES <i>identifie les compétences et les connaissances, y compris transversales, qui découlent du référentiel d'activités</i>	REFERENTIEL D'EVALUATION <i>définit les critères et les modalités d'évaluation des acquis</i>	
		MODALITÉS D'ÉVALUATION	CRITÈRES D'ÉVALUATION
<p>Activité 2 - Conception d'un produit web par l'utilisation des langages informatiques et des techniques de codage appropriés :</p> <p>Création d'une maquette de l'interface web</p> <p>Présentation de la maquette au client et / ou à un utilisateur test</p> <p>Prise en compte des remarques client ou utilisateur sur la maquette</p> <p>Création d'un schéma de base de données reflétant l'architecture de la base de données choisie</p>	<p>Créer une maquette de la solution web permettant de valider l'architecture générale du projet et les stratégies de développement les plus pertinentes</p>	<p>Projets de développement web</p>	<p>Les visuels créés par les candidats traduisent les exigences de la demande initiale et font apparaître les enjeux techniques de la solution qu'ils proposent.</p>

DEVELOPPEUR WEB – IRON HACK

REFERENTIEL D'ACTIVITES, DE COMPETENCES ET D'EVALUATION

<p>Traduction des fonctionnalités attendues en tâches de développement</p> <p>Evaluation de la charge de travail pour chaque tâche de développement identifiée</p> <p>Agencement des tâches en ordre logique permettant d'atteindre au plus vite un produit minimum viable</p> <p>Définition des ensembles de tâches de développement cohérentes permettant de présenter un livrable intermédiaire au client et / ou à utilisateur test (cycles de développement)</p>	<p>Traduire les exigences de développement du produit web en ensemble de tâches cohérentes permettant un pilotage en mode projet de l'activité du développeur de produits web</p>	<p>Projets de développement web</p>	<p>Les projets ont été menés dans le temps imparti. Le découpage en cycle a permis une validation des étapes clés par le client.</p>
<p>Sélection d'un framework et / ou blocs de code préexistants correspondants aux caractéristiques et fonctionnalités de l'interface web</p> <p>Choix des algorithmes pertinents pour la création de l'interface web</p> <p>Ecriture des lignes de code dans le langage adéquat pour obtenir l'interface web</p>	<p>Rédiger les lignes de code dans le langage informatique le plus adapté pour le développement d'une interface web selon les fonctionnalités visées en utilisant, le cas échéant, des blocs pré-codés</p>	<p>Projets de développement web</p>	<p>L'interface web fonctionne correctement : la vitesse de réponse de l'interface aux actions de l'utilisateur est optimisée et aucune erreur de codage n'entrave le fonctionnement de la solution. En cas de recours à un framework, cela implique qu'il a été correctement utilisé.</p>

DEVELOPPEUR WEB – IRON HACK

REFERENTIEL D'ACTIVITES, DE COMPETENCES ET D'EVALUATION

<p>Sélection d'un framework et / ou blocs de code préexistants correspondants à l'architecture et au traitement des données de la base de données et de l'API</p> <p>Choix des algorithmes pertinents pour l'utilisation de la base de données</p> <p>Ecriture des lignes de code dans le langage adéquat pour la structuration de la base de données et sa communication avec l'interface web</p>	<p>Rédiger les lignes de code dans le langage informatique le plus adapté pour le développement d'une base de données et de son système de communication avec une interface web selon les fonctionnalités visées en utilisant, le cas échéant, des blocs pré-codés</p>	<p>Travaux pratiques de développement web</p>	<p>Le candidat rédige des lignes de codes qui sont conformes aux attendus de la consignes et qui respectent les techniques d'écriture propre au langage informatique visé.</p>
<p>Réalisation d'une phase de test technique et utilisateur à la fin de chaque cycle de développement</p> <p>Identification des anomalies de fonctionnement</p> <p>Récolte des remarques client et / ou utilisateur</p> <p>Définition des améliorations à apporter dans le cycle de développement suivant</p>	<p>Réaliser des phases de test au court du projet de développement d'un produit web permettant de valider la qualité du codage et les orientations techniques choisies</p>	<p>Projets de développement web</p>	<p>A la fin de chaque cycle de développement, les erreurs de codage sont identifiées et corrigées. Les remarques du client sont intégrées lors du cycle suivant.</p>

DEVELOPPEUR WEB – IRON HACK

REFERENTIEL D'ACTIVITES, DE COMPETENCES ET D'EVALUATION

REFERENTIEL D'ACTIVITES <i>décrit les situations de travail et les activités exercées, les métiers ou emplois visés</i>	REFERENTIEL DE COMPETENCES <i>identifie les compétences et les connaissances, y compris transversales, qui découlent du référentiel d'activités</i>	REFERENTIEL D'EVALUATION <i>définit les critères et les modalités d'évaluation des acquis</i>	
		MODALITÉS D'ÉVALUATION	CRITÈRES D'ÉVALUATION
<p>Activité 3 - Mise en service d'un produit web de manière à garantir son bon fonctionnement sur le long terme :</p> <p>Sélection de la solution d'hébergement : type de serveur informatique permettant de mettre la solution web à disposition des utilisateurs</p> <p>Mise en place d'un système de surveillance des erreurs de fonctionnement du serveur</p> <p>Mise en ligne de l'interface web</p> <p>Suivi du fonctionnement en condition réelle</p> <p>Interprétation des erreurs du serveur informatique</p> <p>Rectification par codage des erreurs / défauts de fonctionnement du serveur informatique</p>	<p>Déployer un produit web par le biais d'un serveur informatique en mettant en place les outils de suivi afin de pouvoir rectifier les erreurs de fonctionnement de la solution d'hébergement choisie</p>	<p>Projets de développement web</p>	<p>La solution d'hébergement choisie est bien dimensionnée par rapport aux besoins techniques de la solution web. Les erreurs de fonctionnement liées au serveur informatique sont identifiées en temps réel et corrigés.</p>

DEVELOPPEUR WEB – IRON HACK
REFERENTIEL D'ACTIVITES, DE COMPETENCES ET D'EVALUATION

<p>Création des comptes, accès et permission sur Google Analytics</p> <p>Paramétrages de l'outil de suivi et de la fréquentation de l'interface web et des parcours utilisateurs</p> <p>Création de rapports selon les données récoltées</p> <p>Analyse du profil des utilisateurs en fonction des données liées à leur parcours sur l'interface web</p> <p>Transmission des analyses et des données au responsable de l'ergonomie du site pour son amélioration continue</p>	<p>Identifier les différents parcours de navigation des utilisateurs grâce au paramétrage d'un outil de récolte de données sur l'utilisation de l'interface web</p>	<p>Projets de développement web</p>	<p>Les indicateurs choisis lors du paramétrage de l'outil de suivi du trafic sur l'interface web permettent une analyse pertinente des parcours utilisateurs. L'analyse effectuée permet de prendre des décisions concrètes sur l'amélioration de l'interface web.</p>
---	---	-------------------------------------	--

Description des évaluations

I. Projets de développement web

Les projets sont réalisés sous la supervision d'enseignants par ailleurs professionnels du développement qui adoptent la posture de client.

- Projet 1 - Equipe de 1 à 3 :
 - o Création d'un jeu hors ligne de type tour par tour, multijoueur en temps réel ou solo avec historique des scores. Les candidats disposent de 7 jours de préparation. Le résultat fait l'objet d'une présentation de 3 minutes devant un jury composé de professeurs principaux, professeurs assistants et membres de l'équipe Ironhack.
- Projet 2 - Equipe de 1 à 2 :
 - o Création d'un site web avec système d'espace personnel utilisateur accessible par identifiant et mot de passe, contenant au moins 3 tables et communicant avec une base de données. Les candidats disposent de ~~7~~5 jours de préparation. Le résultat fait l'objet d'une présentation de 7 minutes devant un jury composé de professeurs principaux, professeurs assistants et membres de l'équipe Ironhack.

DEVELOPPEUR WEB – IRON HACK

REFERENTIEL D'ACTIVITES, DE COMPETENCES ET D'EVALUATION

- Projet 3 - Equipe de 1 à 3 :
 - o Création, en utilisant un framework front end, d'un site web avec système d'espace personnel utilisateur accessible par identifiant et mot de passe, contenant au moins 3 tables de données et communiquant avec une base de données par la création d'une API dédiée. Les candidats disposent de 14 jours de préparation. Le résultat fait l'objet d'une présentation de 7 - 9 minutes devant un jury composé de professeurs principaux, professeurs assistants et membres de l'équipe Ironhack.

II. Travaux pratiques de développement web

Afin d'obtenir la certification, au cours de semaines de formation les candidats doivent compléter et soumettre au moins 60 (soixante) exercices sur la plateforme en ligne dédiée aux cours et exercices.

Les travaux pratiques font l'objet d'une évaluation par un intervenant.

Index :

- **API** : (Application Programming Interface) que l'on traduit en français par interface de programmation applicative. API peut être résumée à une solution informatique qui permet à des applications de communiquer entre elles et de s'échanger mutuellement des services ou des données.
- **Interface** : En informatique, jonction entre deux matériels ou logiciels leur permettant d'échanger des informations par l'adoption de règles communes ; module matériel ou logiciel permettant la communication d'un système avec l'extérieur.
- **Table** : Dans les bases de données relationnelles, une table est un ensemble de données organisées sous forme d'un tableau où les colonnes correspondent à des catégories d'information (une colonne peut stocker des numéros de téléphone, une autre des noms...) et les lignes à des enregistrements, également appelés entrées.
- **Framework** : En programmation informatique, un framework (appelé aussi infrastructure logicielle ou cadre applicatif) désigne un ensemble cohérent de composants logiciels structurels, qui sert à créer les fondations ainsi que les grandes lignes de tout ou d'une partie d'un logiciel (architecture).
- **Front end** : désigne la partie publique d'un site web, la partie visible par les utilisateurs.
- **Back end** : désigne la partie du site réservée aux administrateurs du site
- **Produit minimum viable (MVP)** : Le produit minimum viable est une stratégie de développement de produit, utilisée pour de rapides et quantitatifs tests de mise sur le marché d'un produit ou d'une fonctionnalité
- **Base de données** : ensemble d'informations structurées accessibles au moyen d'un logiciel.