

Le Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP)

Résumé descriptif de la certification **Code RNCP : 16662**

Intitulé

L'accès à la certification n'est plus possible (La certification existe désormais sous une autre forme (voir cadre "pour plus d'information"))

Licence Professionnelle : Licence Professionnelle Systèmes Informatiques et Logiciels spécialité Image et son

AUTORITÉ RESPONSABLE DE LA CERTIFICATION	QUALITÉ DU(ES) SIGNATAIRE(S) DE LA CERTIFICATION
Université d'Auvergne - Clermont-Ferrand 1, Ministère chargé de l'enseignement supérieur	Président de l'Université d'Auvergne, Recteur de l'Académie de Clermont-Ferrand, Chancelier des Universités, Ministère chargé de l'enseignement supérieur

Niveau et/ou domaine d'activité

II (Nomenclature de 1969)

6 (Nomenclature Europe)

Convention(s) :

Code(s) NSF :

320t Réalisation du service : Utilisation de logiciels appliqués à l'image

Formacode(s) :

Résumé du référentiel d'emploi ou éléments de compétence acquis

Le professionnel formé est spécialisé dans le domaine de l'imagerie numérique et de la 3D, il maîtrise les techniques avancées de modélisation 3D et d'animation.

Le domaine de l'informatique graphique étant très varié, le titulaire de ce diplôme acquiert une spécialisation dans l'un des trois domaines abordés par la formation :

1) l'infographie pour l'architecture. Le diplômé est capable de mettre l'infographie et l'imagerie 3D au service de l'architecte urbaniste. Son rôle est de composer des images imaginées par un architecte en maîtrisant les différentes étapes de création de l'image d'architecture ainsi que les outils et vocabulaires associés.

2) la technique au service de l'art. Le diplômé maîtrise les logiciels et techniques de la 3D pour la production de jeux vidéo et de films d'animation tout en ayant une vision artistique de l'image. De part cette double compétence, il devient le maillon clé dans une équipe de travail en jouant l'interface entre les artistes et les développeurs 3D.

3) le développement d'applications en 3D temps réel. Le diplômé a une connaissance élargie des périphériques d'interface homme-machine de pointe en réalité virtuelle. Il est capable de programmer des applications interactives de jeux vidéos et de réalité virtuelle en 3D temps réel. Il maîtrise également les techniques avancées d'optimisation telle la programmation sur carte graphique.

Secteurs d'activité ou types d'emplois accessibles par le détenteur de ce diplôme, ce titre ou ce certificat

Les titulaires de ce diplôme travaillent dans les secteurs suivants :

Infographie 2D/3D : création d'image pour l'architecture, l'urbanisme, la communication et l'événementiel.

Infographie 3D : animation pour le cinéma, la publicité, les jeux vidéo, les logiciels de simulation.

Développement d'applications 3D interactives ou de réalité virtuelle.

Ils exercent les professions de :

Infographiste 2D/3D

Analyste Programmeur

Développeur 3D

Animation création 3D

Assistant de chef de projet

Codes des fiches ROME les plus proches :

E1205 : Réalisation de contenus multimédias

E1104 : Conception de contenus multimédias

M1805 : Études et développement informatique

Modalités d'accès à cette certification

Descriptif des composantes de la certification :

condition d'accès : Bac+2 : DUT ou BTS

Durée : 1 an

1) Connaissances générales

Expression écrite et orale, en langue anglaise

Modélisation 3D

- Environnements logiciels de modélisation 3D
- Modélisation 3D orientée Temps Réel
- Rendu, texturing
- Programmation des outils de modélisation (Scripting)

Techniques d'animation

- Animation pour le pré-calculé et le temps réel

- Tracking/Motion capture
- Montage et PostProduction Vidéo
- Plateformes de développement d'application 3D temps réel

2) Connaissances complémentaires / spécialisation

Infographie

- Synthèse d'images
- Traitement Numérique de Photo
- Intégration média
- Environnement logiciels

ou Programmation

- Algorithmes avancés de synthèse d'images
- Programmation Objet : C++
- DirectX
- Programmation GPU

Architecture

- Architecture
- Histoire de l'architecture
- Autocad
- Photographie et technique de composition pour l'architecture

ou Art (Spécialisation II)

- Histoire de l'art :
- Expression artistique, modelage dessin,...
- Etude de cas (approche critique sur des productions de graphiques)

ou Réalité virtuelle (Spécialisation III)

- Bibliothèque de développement d'application de réalité virtuelle en 3D temps réel)
- Maîtrise des périphériques d'interface homme-machine pour la réalité virtuelle

3) Expériences professionnelles

Projets

Réalisation d'un projet de grande envergure sur une longue durée et à plusieurs

Expérience en entreprise

Apprentissage (8 mois d'alternance en entreprise avec la qualité d'apprenti-salarié)

UE 1 : Connaissances Générales (19 ECTS)

UE 2 : Connaissances complémentaires/modules optionnels (16 ECTS)

Validité des composantes acquises : illimitée

CONDITIONS D'INSCRIPTION À LA CERTIFICATION	QUINON	COMPOSITION DES JURYS
Après un parcours de formation sous statut d'élève ou d'étudiant	X	Personnes ayant contribué aux enseignements
En contrat d'apprentissage		X
Après un parcours de formation continue	X	Personnes ayant contribué aux enseignements
En contrat de professionnalisation	X	Personnes ayant contribué aux enseignements
Par candidature individuelle		X
Par expérience dispositif VAE	X	Accès par la commission VAP ou par le jury de VAE (décret du 19 août 2013)

	OUI	NON
Accessible en Nouvelle Calédonie		X
Accessible en Polynésie Française		X

LIENS AVEC D'AUTRES CERTIFICATIONS

ACCORDS EUROPÉENS OU INTERNATIONAUX

Base légale

Référence du décret général :

Arrêté du 17 novembre 1999 publié au JO du 24 novembre 1999

Référence arrêté création (ou date 1er arrêté enregistrement) :

Arrêté du 9 mars 2012

Référence du décret et/ou arrêté VAE :

Décret n°2013-756 du 19/08/2013 articles R613-33 à 613-37

Références autres :

Pour plus d'informations

Statistiques :

<http://www.u-clermont1.fr/insertion-professionnelle-des-etudiants.html>

Autres sources d'information :

Site web de l'Université d'Auvergne :

<http://u-clermont1.fr/offre-de-formation.html>

Site web de l'Institut Universitaire de Technologie :

<http://iutweb.u-clermont1.fr/formation-presentation.html>

Lieu(x) de certification :

Université d'Auvergne

Lieu(x) de préparation à la certification déclarés par l'organisme certificateur :

Université d'Auvergne - Institut Universitaire de Technologie, Antenne du Puy-en-Velay

Historique de la certification :