

Autodesk Maya (ACU Certification Officielle Editeur)

CATEGORIE : B

Vue d'ensemble

Domaine(s) d'activité professionnel dans lequel(s) est utilisé la certification :

- Transverse :
- **industrie manufacturière (biens de consommation, machines industrielles, procédés d'usine)**
 - **automobile et transports (constructeurs et équipementiers automobiles, transport commercial et de loisirs)**
 - **architecture / ingénierie / construction (architecture, génie civil et ingénierie structure, construction, systèmes mécanique, électrique et plomberie, immobilier)**
 - **services publics / télécommunications (électricité et gaz, télécommunications, réseaux d'eaux usées et d'eaux pluviales)**
 - **collectivités locales (infrastructures et territoire)**
 - **médias / divertissement (animation 3D, effets spéciaux, montage et finition, étalonnage des couleurs)**

N/A

Code(s) NAF : —

Code(s) NSF : **320t**

Code(s) ROME : **E1101**, **F1104**, **L1304**, **E1104**, **H1203**

Formacode : —

Date de création de la certification : **01/01/1998**

Mots clés : **CAO**, **architecture**, **Animation**, **montage cinéma**

Identification

Identifiant : **1229**

Version du : **30/11/2015**

Références

Consensus, reconnaissance ou recommandation :

Formalisé :

- [Normes d'Interopérabilité BIM](#)

Non formalisé :

- [Formation et certification](#)

Norme(s) associée(s) :

—

Descriptif

Objectifs de l'habilitation/certification

L'objectif du programme de certification officielle d'Autodesk est de vous assister dans la sélection de matériel système et graphique afin de pouvoir utiliser les logiciels d'Autodesk en toute fiabilité. Autodesk teste de nombreuses combinaisons de matériel et de pilotes afin de déterminer lesquelles répondent à des normes acceptables et sont compatibles avec ses produits et ses suites.

Autodesk propose un éventail de certifications destinées à vous aider à atteindre vos objectifs.

Lien avec les certifications professionnelles ou les CQP enregistrés au RNCP

- N/A

Descriptif général des compétences constituant la certification

Apprendre les bases pour utiliser le logiciel:

- Savoir : démarrer un nouveau dessin.
- Connaître : les outils d'aide au dessin, les outils de sélection, les commandes de dessin, les commandes de modification, les outils de texte.
- Maîtriser : les techniques de navigation, les calques et l'ensemble des fonctions associées, la cotation, les symboles, les références externes, la mise en page et les publications.
- Appréhender : les solutions collaboratives, la conception 3D, les rendus en image de synthèse

Modalités générales

Certification officielle Autodesk pour professionnels du secteur

Des guides d'examen contiennent des informations de préparation aux examens détaillées, des sections consacrées aux examens et à leurs objectifs, des exemples d'épreuves et des stratégies. Ils sont consacrés aux examens pour associés et professionnels.

Liens avec le développement durable

Aucun

Public visé par la certification

Tous publics

Valeur ajoutée pour la mobilité professionnelle et l'emploi

Pour l'individu

Les certifications officielles Autodesk constituent une validation fiable de vos compétences et connaissances et sont susceptibles d'accélérer votre développement professionnel, d'optimiser votre productivité et d'affirmer votre crédibilité et celle de votre employeur.

Principaux avantages

Obtenez une accréditation reconnue qui valide votre niveau de compétence

Utilisez le logo Certifié Autodesk

Affichez votre certificat Certifié Autodesk

Placez votre nom dans la base de données des professionnels certifiés Autodesk

Pour l'entité utilisatrice

La certification officielle Autodesk est un avantage puissant. Elle a été développée pour non seulement valider les compétences et la connaissance de vos salariés, mais aussi accélérer leur développement professionnel, améliorer leur productivité et vous aide à obtenir le meilleur de leur investissement logiciel, renforçant la compétitivité de votre organisation.

Evaluation / certification

Pré-requis

Avoir un sens aigu de l'observation, du détail et de l'analyse, un bon feeling et un sens créatif.

Centre(s) de passage/certification

Connaissance des concepts de base de dessin technique
Connaissance d'AutoCAD 2D et / ou logiciels 2D équivalent

Compétences évaluées

Interface utilisateur et affichage
Utilisation de l'aide de l'outil d'AutoCAD

Système de coordonnées et les unités de dessin
Commandes de dessin
Commandes de modification
Travailler avec les blocs
Textes et Dimensions
Gestion des calques
Gestion des calques
Mise en page et de traçage
Création d'un gabarit de dessin

Outils de sélection d'objets
La maîtrise et la création de régions et de polygones
Utilisation de textes et tableaux sur le terrain
Blocs et attributs
Dimensions et annotation
Travailler avec des références externes (XREF)
Insertion d'images et Création d'un dessin à partir d'une image numérisée
Travailler avec des jeux de feuilles
blocs dynamiques

Interface utilisateur et navigation 3D
Travailler avec des formes primitives 3D
Création 3D composé objets
Surfaces et des maillages
Modification solides
Extraction des plans 2D
Textures, de l'éclairage et des rendus
L'échange d'informations

Niveaux délivrés le cas échéant (hors nomenclature des niveaux de formation de 1969)

N/A

- Centres de tests délivrant les certifications officielles Autodesk accessibles depuis <http://www.skillsup.fr/trouver-un-centre/>

La validité est Permanente

Possibilité de certification partielle : non

Matérialisation officielle de la certification :

Certificat officiel d'obtention de l'examen Autodesk

Plus d'informations

Statistiques

Chiffre d'affaires : 2,315 milliards de dollars (clôturé au 31 janvier 2009)

Répartition géographique : 37 % Amérique / Amérique Latine, 40 % Europe, 23 % Asie Pacifique

Effectif : 5169 personnes dans le monde

5^e plus grand éditeur de logiciels dans le monde.

Logiciels traduits en 18 langues

Logiciels commercialisés dans 106 pays

Plus de deux millions d'étudiants formés aux produits Autodesk chaque année dans le monde

Plus de 9 millions d'utilisateurs

Plus de 200 clubs utilisateurs dans le monde

Autres sources d'information

<http://www.autodesk.fr/training-and-certification/customer-stories>

Il est très fortement implanté dans le milieu professionnel et en particulier dans le domaine de l'animation où il est devenu une référence. Les studios d'animations tels que Industrial Light and Magic, Walt Disney Pictures/Pixar, DreamWorks et Weta-Digital font pratiquement à eux quatre la quasi-totalité des blockbusters actuels avec Maya... sans oublier les grandes marques de jeux vidéo tels que Nintendo, Sony Computer Entertainment, Square-Enix/Soft, Blizzard, Naughty Dog, Insomniac Games, Eidos. Tous utilisent Maya dans leur production.