

Analyse logicielle avec UML (Niveau 1)

CATEGORIE : C

Vue d'ensemble

Domaine(s) d'activité professionnel dans lequel(s) est utilisé la certification :

- Transverse :
 - **informatique**
 - **développement**

Informatique

Code(s) NAF : **58.11Z**
Code(s) NSF : **326n**
Code(s) ROME : **M1805**
Formacode : **31009**

Date de création de la certification : **16/06/2014**

Mots clés : **Analyse de besoin**, **Développement**,
Modélisation, **UML**

Identification

Identifiant : **1416**

Version du : **18/10/2016**

Références

Consensus, reconnaissance ou recommandation :

Formalisé :

- [Organisation non lucrative de normalisation et standardisation Object Management Group \(OMG\)](#)
- [Attestation d'entreprise](#)
- [Titre RNCP Expert en ingénierie des systèmes et réseaux](#)

Non formalisé :

- [Besoin du marché](#)

Descriptif

Objectifs de l'habilitation/certification

La certification permet d'attester de la capacité du candidat à analyser les besoins d'un projet logiciel, réaliser de diagrammes de modélisation avec le langage UML, créer une architecture du projet logiciel dans un environnement professionnel et ainsi, présenter la version visuelle de l'application aux clients ou collègues non experts.

Lien avec les certifications professionnelles ou les CQP enregistrés au RNCP

- RNCP: Expert en ingénierie de l'informatique et des systèmes d'information
<http://www.rncp.cncp.gouv.fr/grand-public/visualisationFiche?format=fr&fiche=14123>

Descriptif général des compétences constituant la certification

Identifier et réaliser l'analyse de besoins d'une application
Maîtriser les démarches d'analyse de besoin
Analyser les besoins d'un projet logiciel avec le langage UML.
Réaliser de diagrammes de modélisation avec UML
Concevoir l'architecture technique d'une application à l'aide de diagrammes UML
Réaliser un schéma de conception de la base de données de l'application

Public visé par la certification

Tous publics

Echanger avec le client ou chef de projet non expert en informatique sur la base de schémas illustrant les cas d'usage du fonctionnement de l'application qu'il développera

Modalités générales

La certification ainsi que la formation se déroule entièrement en ligne, et à distance. Elle alterne entre contrôle de connaissance et de pratique à distance. La certification est validée si l'apprenant obtient 70% de bonnes réponses sur la totalité des activités à réaliser.

La durée recommandée est de 20 heures.

Liens avec le développement durable

Aucun

Valeur ajoutée pour la mobilité professionnelle et l'emploi

Pour l'individu

Le candidat certifié atteste de sa capacité à analyser les besoins d'un projet logiciel avec le langage UML afin de proposer la modélisation visuelle de l'application souhaitée grâce au langage UML. Il saura donc identifier les besoins d'un projet logiciel, réaliser des diagrammes de modélisation avec UML, et créer une architecture du projet dans un environnement professionnel. Enfin, il atteste de sa capacité soutenir sa modélisation auprès de personnes non expertes (client ou chef de projet).

La certification renforce sa crédibilité professionnelle et son employabilité dans un secteur en tension. Le langage UML de modélisation graphique permet de fournir une méthode normalisée pour visualiser la conception d'application qui est largement utilisé dans les équipes de développement logiciel des entreprises.

Pour l'entité utilisatrice

La certification permet à l'entreprise de s'assurer que le collaborateur maîtrise la méthode de normalisation approuvée dans le monde (standardisé par l'association OMG). Le langage UML est très largement utilisé dans le développement informatique et permet de standardiser les méthodes de conception au sein des entreprises.

Elle renforce la confiance dans les compétences de leur personnel afin de mener à bien des projets, monter en compétence si besoin ou maintenir en poste, et favoriser l'employabilité dans un secteur en tension.

Evaluation / certification

Pré-requis

Aucun

Compétences évaluées

Être capable de :

Réaliser la modélisation d'un projet logiciel avec le langage UML
Identifier la démarche à appliquer avec le langage UML
Identifier les étapes de l'analyse de besoin du projet logiciel
Identifier et choisir les diagrammes de modélisation selon les besoins du projet et de ses utilisateurs
Réaliser les diagrammes (de contexte, package, cas d'utilisation et activités) afin de conceptualiser le projet
Définir le contexte d'un projet logiciel et réaliser le diagramme de

Centre(s) de passage/certification

- OpenClassrooms : <https://open-classrooms.com>

contexte : boîte noire, acteurs et contexte

Décomposer le système en package afin de visibiliser les fonctionnalités de chaque acteur pour réaliser le diagramme de package

Identifier le détail de chaque fonctionnalité des acteurs afin de réaliser les diagrammes de cas d'utilisation principales ou internes des packages

Analyser et définir les interactions entre les acteurs et les fonctionnalités en rédigeant les scénarios et réaliser les itérations aux diagrammes de cas d'utilisation si besoin

Soutenir et échanger ses propositions d'analyse sur la modalisation du projet logiciel avec des personnes non expertes (client ou chef de projet)

Niveaux délivrés le cas échéant (hors nomenclature des niveaux de formation de 1969)

NON CONCERNÉ

La validité est Permanente

Possibilité de certification partielle : non

Matérialisation officielle de la certification :

La certification est matérialisée par un Certificat (de compétence), accessible en ligne et imprimable.

Plus d'informations

Statistiques

309 certifiés à ce jour

Autres sources d'information

<http://openclassrooms.com/courses/debutez-l-analyse-logicielle-avec-uml>

et

<http://openclassrooms.com/how-does-it-work>